# 倉敷芸術科学大学で学ぶこと

# 一教育の目標と方針一

# (28 生対象)

「倉敷芸術科学大学で学ぶこと」は、倉敷芸術科学大学の建学の理念を実現するために、各学部、学科で定められた教育の目標と方針をまとめたものです。新入生のみなさんは、これらの目標と方針に沿って、倉敷芸術科学大学の学生として必要とされる知力、人間力等の能力を身につけ、最終的な目標である卒業に向けて4年間学習を進めていきます。「倉敷芸術科学大学で学ぶこと」を読むことで、みなさんがどのような人材になることができるかがわかります。

みなさんの学習を充実させるために、次のように活用してください。

- 1) 入学時に自分の所属している学部・学科の目標と方針を読んで、各自の体系的な学習設計をしましょう。
- 2)「倉敷芸術科学大学で学ぶこと」を定期的に読み返して、卒業に向けての学習がどれくらい 進んでいるかを各自でチェックしましょう。必要に応じて各自の学習設計を見直しましょ う。

#### 「カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表」の見方

各授業科目がディプロマポリシーにどの程度関連しているかを表にまとめたものです。

### 「カリキュラム・ツリー」の見方

カリキュラムの進行をフローチャートで示したもので、各授業科目相互の関連性と授業の展開が描かれています。ディプロマポリシーを達成するには、どの授業をどの順序に履修すればよいのかがわかります。

#### ●建学の理念

ひとりひとりの若人が持つ能力を最大限に引き出し 技術者として 社会人として 社会に貢献できる 人材を養成する

#### ●ミッションステートメント

加計学園は、全ての人が生涯にわたって学べる「教育の場」を提供し、教育を通して科学する心を育み、 調和のとれた人格と国際性を涵養することによって、世界の平和に貢献できる人材を輩出する。

#### ●教育の理念

#### 大学の目的

本学は、教育基本法及び学校教育法の本旨に則り、芸術と科学に関する学術を深く教育研究し、創造性豊かな人材を養成して、社会の発展に寄与することを目的とする。

### 学部ごとの教育研究上の目的および人材の養成に関する目的

学部	教育研究上の目的および人材養成の目的
芸術学部	優れた創造性と深い専門領域の知識や技能を身につけながら人間性を培い、それぞれの 感性と教養を通して各種の産業、行政、教育機関等の場で活躍できる人材を養成する。
生命科学部	生命科学は生命を取り巻く諸関連科学の総称であるが、生命に関する幅広い教養的知識 を身につけ、生命科学の専門的知識・技能を生かして、社会のかかえている問題解決に 貢献できる人材を養成する。
危機管理学部	危機管理の基礎知識と経営・経済活動に影響を及ぼす事象に関する専門知識を学び、さらに、幅広い教養的知識を身に付け、将来、学生が活動する企業、自治体、各種団体等における課題を発見し、主体的に様々な人々と連携し、その課題解決のために自ら行動できる人材を養成する。

#### 学科ごとの教育目標

学部	学科	教育目標
	メディア映像学科	新しいメディア環境に対応した芸術表現の創造と産業の関わりに 向けて、幅広い知識と専門領域の技術を身につけて、積極的に社 会参加できる人材の養成を目標とする。
芸術学部	デザイン芸術学科	デザイン、美術、工芸の諸領域を幅広く融合した総合的な芸術教育研究を行うことを目的とする。個別の領域の専門家であるだけではなく、総合的な見地から社会、産業、生活のニーズに対して新たな価値を創出できる人材の養成を目標とする。
	生命科学科	生命化学、食品科学、環境科学、水産科学および医用工学の各分野で生命を支える生命科学を教育し、持続的な社会形成に貢献できる人材の養成を目標とする。
生命科学部	健康科学科	保健科学や運動科学の面から人間の健康をとらえることができ、 人間を取り巻く環境との関わりの中で 21 世紀の健康生活に貢献で きる人材の養成を目標とする。
	動物生命科学科	急速に変化しつつある現代社会に新たな視野をもって対応し、動物と人間の関わりの領域を中心に、より良い社会環境、生活環境の構築のために働くことのできる人材の養成を目標とする。
	生命医科学科	癌診断のスペシャリストである細胞検査士や臨床検査技師、さら には疾患治療基盤の確立を志向する医療人の養成を目標とする。
危機管理学部	危機管理学科	既存の産業のみならず新興分野にも有用な専門的知識・技術を生かして、地域社会にかかえている経営・経済問題の解決に貢献できることに加えて、経営・経済活動に直結、もしくはそれに多大な影響を与える分野に関する危機管理の知識をもあわせて身に付けることにより、企業や社会の持続的な発展に寄与できる人材の養成を目標とする。

## 倉敷芸術科学大学が掲げる3つのポリシー

### 倉敷芸術科学大学のミッション (社会的使命)

倉敷芸術科学大学は、その建学の精神および教育理念に基づいて、本学のミッション(社会的使命)を次の通り定めています。

- 1. 専門的知識・技能の高い職業人の養成
- 2. 幅広い教養と豊かな人間性を備えた社会人の養成
- 3. 地域社会に貢献できる人材の養成
- 4. 芸術と科学に関する創造性豊かな人材の養成

### ディプロマ・ポリシー(卒業認定・学位授与の方針)

倉敷芸術科学大学は、ミッションに掲げる人材の養成を目指したカリキュラムにおいて、所定の単位を取得し、次の条件を満たした学生に対して、卒業を認定し学位を授与します。

- 1. 各学部・学科で修得した専門的な知識や技能を生かして、専門領域で活躍できる職業人としての力量を有していること
- 2. 自らが社会の一員であることを自覚し、幅広い教養と豊かな人間性を備えた、良き社会人として活躍 できる力量を有していること
- 3. 地域社会の構成員として、まちづくりや文化活動等の分野で率先して活躍できる力量を有していること
- 4. 科学的な思考ができる芸術エキスパート、またはデザインセンスを備えた科学エキスパートとして活躍できる力量を有していること

#### カリキュラム・ポリシー(教育課程編成・実施の方針)

倉敷芸術科学大学は、ミッションを追求し達成するために、「専攻科目」と「教養科目」の2つのカテゴリーに大分類される科目群の上に立ち、それぞれの人材養成を目指したカリキュラム(教育課程)を次の方針に基づいて構築します。

- 1. 各学部・学科の「専攻科目」では、基礎から応用への系統性と理論と実践の統合性に配慮した体系的な編成
- 2. 幅広い教養と豊かな人間性を育成するための「教養科目」では、大学での学びの基礎となる導入科目 から始まり、文化と芸術、文化と社会、生活と科学、外国語、保健体育の各系列に沿った体系的な配置
- 3. 地域のまちづくりや文化活動を実践するための科目として、関連した学部・学科の専攻科目、地域連携・キャリア教育科目系列の配置
- 4. 芸術と科学を別々に探究するのではなく、両者を協調ないしは融合して新たな価値を創造するための 科目として、教養科目「芸術と科学の協調」推奨科目群等の配置

#### アドミッション・ポリシー(入学者受入れの方針)

倉敷芸術科学大学は、ミッションを追求し達成するために、目的意識と学習意欲の高い生徒・学生・社会 人等に広く門戸を開放します。特に次のことに興味や関心を持つ入学者を受け入れる方針とします。

- 1. 芸術、生命科学、危機管理のいずれかの分野の職業に就きたい人
- 2. 幅広い教養と豊かな人間性を備えた社会人として活躍したい人
- 3. 地域のまちづくりや文化活動に興味や関心があり、地域社会に貢献したい人
- 4. 芸術を究めるだけでなく科学も学びたい人、または科学を究めるだけでなく芸術も学びたい人

## ●学部学科ごとのディプロマポリシー(2022年度)

○倉敷芸術科学大学のミッション(社会的使命)	○ディプロマポリシー (卒業認定・学位授与の方針) 次の能力を身につけ、所定の単位を修得した学生に対して、卒業を認定し学位を授与する。
	<ul> <li>芸術学部 メディア映像学科 <ol> <li>メディア、メディアコンテンツに関する知識を身につける。</li> <li>メディアコンテンツに関する構成力を身につける。</li> <li>メディアコンテンツに関する構成力を身につける。</li> <li>メディアコンテンツに関する表現力を身につける。</li> <li>メディアの諸領域を融合した総合的なコンテンツ制作の応用的知識及び技能を身につけ、専門分野の諸問題を自ら解決できる。</li> <li>芸術学部 デザイン芸術学科</li> <li>デザイン、美術工芸に関する知識を身につける。</li> <li>デザイン、美術工芸に関する技術力を身につける。</li> <li>デザイン、美術工芸に関する構成力を身につける。</li> <li>デザイン、美術工芸に関する表現力を身につける。</li> <li>デザイン、美術工芸に関する表現力を身につける。</li> </ol> </li> <li>デザイン、美術工芸に関する表現力を身につける。</li> <li>デザイン、美術工芸に関する表現力を身につける。</li> <li>デザイン、美術工芸の諸領域を融合した総合的なデザイン芸術の応用的知識及び技能を身につけ、専門分野の諸問題を自ら解決できる。</li> </ul>
1. 専門的知識・技能の高い職業人の養成	生命科学部 生命科学科 (1) 生命科学に関する基礎的な知識や技能を身につける。 (2) 生命科学に関する専門的な知識や技能を身につける。 (3) 生命科学に関する実践的な知識や技能を身につける。 (4) 専門分野の諸問題を自ら解決できる力を身につける。 生命科学部 健康科学科 (1) 健康科学分野の基礎的な知識を身につける。 (2) 健康科学分野の専門的知識・技能を身につける。 (3) 健康科学分野の実践的知識・技能を身につける。 (4) 専門分野の諸問題を自ら解決できる力を身につける。 生命科学部 動物生命科学科 (1) 動物や動物医療に関する基礎的な知識および技能を身につける。 (2) 動物看護・動物実験に関する知識および技能を身につける。 (3) 知識・技能を実際の現場に応用できる力を身につける。 (4) 専門分野の諸問題を解決できる力を身につける。 (4) 専門分野の諸問題を解決できる力を身につける。 生命科学部 生命医科学科 (1) 臨床検査医学に関する基礎的な知識、技能および倫理観を身につける。 (2) 臨床検査医学に関する専門的な知識、技能および倫理観を身につける。 (3) 臨床検査医学に関する専門的な知識、技能および倫理観を身につける。 (4) 臨床検査医学に関する実践的な知識、技能および倫理観を身につける。 (4) 臨床検査医学に関する専門分野の諸問題を自ら解決する力を身につける。
	た機管理学部 危機管理学科 (1) 経済・経営分野の知識を身につける。 (2) 社会人として活躍するための危機管理に関する基礎的な知識および技能を身につける。 (3) 経済・経営分野に関連する危機管理の知識及び技能を身につけ、一般企業、官公庁などの事業継続計画 (BCP)を立案できる。 (4) 専門分野の諸問題を自ら解決できる。
2. 幅広い教養と豊かな人 間性を備えた社会人の 養成	全学科共通 (1) 大学での学びの基礎となる資質能力を身につける。 (2) 人間の本質を理解し、人間性を尊重できる。 (3) 社会との関わりを認識し、論理的・批判的思考力を身につける。 (4) 自然との関わりを認識し、論理的・批判的思考力を身につける。 (5) 異文化理解を深め、コミュニケーション能力を身につける。 (6) 健康的な生活を営むことができる。
3. 地域社会に貢献できる 人材の養成	<b>全学科共通</b> ・地域社会の構成員として活躍できる。
4. 芸術と科学に関する創 造性豊かな人材の養成	<b>全学科共通</b> ・芸術的なセンスや科学的な思考法に基づいた豊かな創造性を持って活躍できる。

# ●学部学科ごとのカリキュラムポリシー(2022 年度)

○倉敷芸術科学大学のミッ ション(社会的使命)		<b>キュラムポリシー(教</b> 女科目」と「教養科目」			·目指したカリキュ
	ラム (	教育課程)を次の方針	に基づいて構築する	•	
		1年次	2年次	3年次	4年次
		選択した複数の専門 分野でコンテンツ制 分野でコンテンツ制 作の基礎を学び、クリエイターとしてのセンスを磨く。	野の中から自分の関 心と適性を考慮し、	中で、より高度で専	卒業制作・課題研究 を行い、独自の表現 を社会へ発信する力 を身につける。
	部	デザイン、美術工芸 が野歴史と理論、およ礎 が平面・立体の基礎 造形を学ぶ。 造形を学ぶ。	アート領域の理論と	習科目を通じてより専門的にタト実連のでは、総習では、 といっている。 では、 できない はい できない はい できない はい にいる はい	選択した領域・分野で学んだ専門性と、 を会がロジェクト科目で身につけた総合性の両面が集大ので集大のでのでない。 のテーマで業研究に取り組む。
		生物や化学に関する 基礎的な知識や技能 を身につけ、自分の 進路の大まかな選択 を行い、大学生基礎 力を養う。	な知識や技能を深め る。また生命倫理や 科学者としての心得	をおこない、さらに 専門性を高め、これ までに学んだ基礎的、 専門的な知識や技能	卒業研究および病院 実習等の実践的な テーマに取り組み、 問題解決力を身につ けるとともに、様々 な資格取得にも挑戦 する。
1. 専門的知識・技能の高 い職業人の養成	J J	健健 はと役割など健康科学 分野の基礎を学び、 4年後の夢の実現に 向けた学科特別授業 も行う。	さらに深め、修得コースを選択・確定し、 より専門性の高い講	興味のある研究分野 の研究室に配属し、	将来を見据えて現場 実習を実施。またゼ ミナールで得た知識 を発展させ、卒業研 究を行う。
		動物医療や生命科学を学ぶうえで基礎とを学ぶうえで基礎となる科目を中心に、専門職として不可欠な倫理や法規についても学ぶ。	の根幹を成す科目を 履修し、基礎と実践 をつなぐ重要な内容	も、より実践的に学 び、動物臨床や研究 の現場で求められる	
	学科	生 臨床検査医学に関す き命 る基礎の知識、技能 計医 および倫理観を修得 する。	る専門的な知識、技	る実践的な知識、技	臨床検査医学に関する諸問題に対し、自ら解決できる力を修得する。
	機管理学	常 │を身につけるととも	知識をさらに深め、より専門性の高い知識と技能を学ぶことにより、広い視野と 深い学びを追求する。	じて専門分野の学習 をさらに深めるとと もに、興味ある研究	門的論文の講読を通 じて専門分野からさ らにテーマを絞った
2. 幅広い教養と豊かな人 間性を備えた社会人の 養成	・幅広い 科目 <sub>-</sub> ・異文化	共通 での学びの基礎となるい教養を身につけるため」と並行して学べるよう 化の理解を促進するため 対な生活について学ぶか	かに、「文化と芸術」 う、すべての年次を かに、「外国語」を 1	「文化と社会」「生活 対象として配置する 年次(または2年)	。 欠)に配置する。
3. 地域社会に貢献できる 人材の養成	<b>全学科</b> ・「地域	<b>共通</b> 対連携・キャリア教育科	目」を配置する。		
4. 芸術と科学に関する創 造性豊かな人材の養成	<b>全学科</b> ・教養	<b>共通</b> 科目「芸術と科学の協詞	周」と「芸術と科学	の協調」推奨科目群	を配置する。

## 教養科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

			ı	1							-		n 1-	ie.	i		0.00	◎非常	に強く関	与 〇強	に対する に関与	△ある程	度関与	
		***	必		4	毎週	授美	業時	間数	<b>数</b>			総授業 寺間数		授業		学びの基	人間の本 質を理解	関わりを	関わりを	2-(5) 異文化理 解 を 深 め、 コ	生活を営	の構成員	センスキ
系列	授 業 科 目	単位数	修選択別	1年	F次	2 4	F次	3年	F次	4 £		講義	演習	実験・宝	授業外学習時間数	備考	資質能力 を身につ ける	性を尊重	論理的・ 批判的思 考力を身	論理的・ 批判的思 考力を身	ミュニ ケーショ	できる	躍できる	
				前	後	前	後	前	後	前	後			実習	数				12 317 3	12 31) 3	3			持って活躍できる
導入	芸術と科学の協調	2	0		2				_			30			60		0							0
入科目	コンピュータリテラシ	2	0	2	_				_			30			60		0							
	社会と倫理倉敷と仕事	2	0	2	(2)							30			60 60		0						0	
地域	人生と仕事	2	0	2	(2)	2	(2)					30			60								0	
連携	キャリア・ラーニング	2	0			2	(2)					30			60								0	
・キャ	倉敷まちづくり基礎論	2	0	2								30			60								0	
11	倉敷まちづくり実践論	2	0		2								30		60								0	
ア教育科	まちづくりインターンシップ	2	0			4								60	30								0	
育科	地域貢献実践	1	0					2						30	15								0	
Ħ	若衆実践演習	1	0					1					15		30								0	
	現代の芸術	2	0					2				30			60			0						
	くらしと芸術	2	0					2				30			60			0						
ታ	メディア映像論	2	0	<u> </u>				2				30			60			0						
文化と芸術	哲学 文学	2	0					2 2				30			60 60			0						
の芸芸部	日本の伝統芸能	2	0					2				30			60			0						
UN	宗教学	2	0					2				30			60			0						
	心理学	2	0					2				30			60			0						
	言語学	2	0					2				30			60			0						
	日本国憲法	2	0					2				30			60				0					
	政治学	2	0					2				30			60				0					
文化	歴史学	2	0					2				30			60				0					
文化と社会	異文化理解	2	0					2				30			60				0					
会	法学	2	0					2				30			60				0					
	経済学	2	0					2				30			60				0					
	マスコミ論 生活と健康	2	0					2				30			60 60				0			0		
	地球科学	2	0					2				30			60					0				
生	数学	2	0					2				30			60					0				
生活と科学	化学	2	0					2				30			60					0				
科学	生物学	2	0					2				30			60					0				
	物理学	2	0					2				30			60					0				
	統計学	2	0					2				30			60					0				
	英語 I	2	0	2									30		60						0			
	英語 Ⅱ	2	0		2		_						30		60	日本人学生対象					0			
	英語Ⅲ	2	0			2							30		60						0			
	英語Ⅳ	2	0	0	-	$\vdash$	2		-				30		60						0			
	日本語Ⅱ	2	0	2			-						30 30		60 60						0			
	日本語Ⅲ	2	0	2	2								30		60						0			
, ,	日本語IV	2	0		2								30		60						0			
外	日本語V	1	0			1							15		30	外国人留学生対象					0			
国	日本語VI	1	0				1						15		30						0			
語	日本語VII	1	0					1					15		30						0			
	日本語VII	1	0						1				15		30						0			
	英会話I	2	0			2	(2)						30		60						0			
	英会話Ⅱ	2	0	_			2						30		60						0			
	中国語I	2	0	2									30		60						0			
	中国語 II ハングル I	2	0	2	2		-		-				30		60 60						0			
	ハングル I ハングル II	2	0		2						$\vdash$		30 30		60						0			
早	保健体育概論	2	0	(2)	-							30	50		60							0		
保健は	保健体育実技 I	1	0	2	-							55		30	-							0		
健体育	保健体育実技Ⅱ	1	0	Ė	2								$\rightarrow$	30	_							0		
				_			-	·	-			<i>a</i> ·			-		 I				Ι	·	 I	Τ
高大接続科目	基本数学	2	0		(2)		-		-	$\vdash$		30			60									
接続	基本英語基本化学	2	0		(2)							30			60 60									
科	基本物理	2	0	_	(2)	-		-		$\vdash$		30			60								-	-

## メディア映像学科専攻科目(28生)カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

日本の																		<b>○</b> 非		リシーに対す · ○強く関与	る関与の程度 △ある程度	関与
日本語画化   1 日本語の化   1 日本の化   1						4	毎週	授	業時	間数	b 数					授		メディア、メ	メディアコン	メディアコン	メディアコン	メディアの諸領
新正元祖文   2   0   2   0   0   0   0   0   0   0	系列	授業科目	位	修	1 4	手次	2年	F次	3 4	F次	4 4	年次	講義	演習	験	業外学習時間	備考	ンツに関する 知識を身につ	る技術力を身	る構成力を身	る表現力を身	合的なコンテンツ制作の応用 的知識及び技能 を身につけ、専
### (1975年)							前	後	前	後	前	後			老習							門分野の諸問題 を自ら解決でき る。
日本語   日本	芸	芸術文化論	2		2								30			60		Ō				
前氏管	術学	デザイン史	2	0				2					30			60		0				
中央		構成論	2			2	2											Ō		0		
### 1								-														
### (1997年) 1997年	×					2	2												0			
Meta Person	1						2	-					0.0	-				_			_	
日本の	映	映像音響概論	_				2		2													
デザッチ 2 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	理	ゲームプロデュース論	2	0								9	30			60		0			0	
コンテンアを設置   2 ○   4		デザイン芸術特論	2	Ō			9						30			60					0	
アーチェン   本報   2 ● A   4		コンテンツ表現論 I	2	Ō			2		2				30			60					0	
デリンドが展開 2 ● A 4 4		アニメーション基礎	2	left A	_	-							30	60		30		0			0	
大型		マンガ基礎	2	left A	4									60		30	-	Ō	0	0	0	
		写真基礎	2	left A		4								60		30		Ō	0	0	0	
Manual Procession	イ	造形基礎演習Ⅱ	2	Ŏ		4								60		30	■ A の 7 科 目 由 3	Ŏ	Ŏ	0	0	
2 PO F F F F F Y Y X Y Z P   2	映																	0		0	0	
3 D C G I   2   0   4   4   60   30   0   0   0   0   0   0   0   0	基礎		-	-				4	4					60								
音声性解   2				_		4		4														
								4	4								- - -					
放 映像実質  2		映像演習					4		4					60	60					0		Δ
マ アニメーション教育 1 2 ● 18 4 4	放送	映像実習Ⅱ	2							4					60	30	]	Ō	Ō	0	0	Δ
フ	7	アニメーション演習	2	●B			4							60		30		0	0	0	0	
プ マンガ実習目 2 ● B	ン	アニメーション実習Ⅱ	2	Ō						4					60	30	-	0	0	0	0	Δ
メ ン が 表望	・ア	マンガ演習	2	<b>●</b> B				4						60		30	-	0	0	0	0	Δ
マーティー   マ	メ	マンガ実習Ⅱ	2	Ō						4					60	30	● B の 6 科 日 由 2	Ō	0	0	0	Δ
5   3   2   2   7   7   2   2   0   4   60   30   0   0   2   2   30   4   60   30   0   0   2   2   30   4   4   60   30   0   0   2   2   30   30   0   0   2   3   3   3   3   3   3   3   3   3	71119	コミックイラスト演習	2	●B			4							60		30		0	0	0	0	
アーム諸智         2 ● B         4         60         30           メート・アース・We b デザイン演習 2         0         4         60         30           ゲーム・We b デザイン演習 2         0         4         60         30           ゲーム・We b デザイン演習 2         0         4         60         30           ゲーム・We b デザイン深習 2         0         4         60         30           ゲーム・We b デザイン深習 2         0         4         60         30           ガーム・We b デザイン実習 2         0         4         60         30           カイボクラフィー 2         2         2         30         60           コとーライティング 2         2         2         30         60           コンピュータ演習 1         2         4         60         30           コンピュータ演習 1         2         4         60         30           ゴミュークション論         2         2         30         60           コンピュータ演習 1         2         4         60         30           ゴミュークを設備 2         4         60         30         △           コンピュータが間 2         2         3         30         60           コンピュータが間 2         2         3         30         60 </td <td>クイラス</td> <td>コミックイラスト実習Ⅱ</td> <td>2</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>_</td> <td>4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>60</td> <td>30</td> <td>-</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Δ</td>	クイラス	コミックイラスト実習Ⅱ	2	0					_	4					60	30	-	0	0	0	0	Δ
デーム・We b デザイン実習 2 ○ 4 4 60 30 ○ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		ゲーム演習	2	● B						4						30		Ö	Ö	0	0	Δ
デーム・Webデザイン実習   2   0   4   4   660   30   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   0   0   0   2   2   30   60   30   30   60   30   30   30		ゲーム・Webデザイン実習 I	2	0			4		_	-				60	60	30		0	0	0	0	Δ
別所財産権   2	B	ゲーム・Webデザイン実習Ⅲ	2	Ō					4						60	30	-	0	0	0	0	Δ
タイポグラフィー       2       30       60       △       ○ <t< td=""><td>イン</td><td>ゲーム・Webデザイン実習V</td><td>2</td><td>0</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>30</td><td></td><td>0</td><td></td><td></td><td></td><td>Δ</td></t<>	イン	ゲーム・Webデザイン実習V	2	0						4						30		0				Δ
コミュニケーション論 2   0   2   1   30   60   △   ○   ○   ○   ○   ○   ○   ○   ○   ○		タイポグラフィー	2	Ō						2			30			60		Δ	0			
コンピュータ演習 I 2 ◎ 4		コミュニケーション論	2	0			2						30			60		Δ		0	0	
情報ネットワーク概論 2 ○ 2 30 60 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○					4			2					30	-					0		0	
情報社会とモラル   2   0   4   60   30   0   0   0   0   0   0   0   0						4		2											0			
関連																						
情報システム基礎 2 ○   2   30   60   ○   ○   ○   ○   ○   ○   ○   ○   ○	連	プログラミング基礎 I	2	0			4							60		30		0				
博物館概論     2     0     2     30     60     △       博物館資料論     2     0     2     30     60     △       博物館資料保存論     2     0     2     30     60     △       博物館資料保存論     2     0     1     1     30     60     △       博物館安習     3     3     90     45     △       博物館学特論     2     2     30     60     △       博物館特報・メディア論     2     2     30     60     △       総合プロジェクト実習 I     2     30     60     △       総合プロジェクト実習 I     2     4     60     30     ○     ④       総合プロジェクト演習     2     1     1     30     60     ○     ○     ⑥       総合プロジェクト演習     2     1     1     30     60     ○     ○     ⑥       総合プロジェクト演習     2     1     1     1     30     60     ○     ○     ○     ⑥       総合プロジェクト演習     2     1     1     1     30     60     ○     ○     ○     ○     ○		情報システム基礎	2	Ō				Ĺ					30			60		0				
博物館経営論     2     ○     2     30     60     △       博物館資料保存論     2     ○     1     1     30     60     △       博物館実習     3     ○     1     1     3     3     90     45     △       博物館学特論     2     ○     2     30     60     △       博物館教育論     2     ○     2     30     60     △       博物館情報・メディア論     2     ○     2     30     60     △       総合プロジェクト実習 I     2     ○     2     30     60     △       総合プロジェクト実習 I     2     ○     4     60     30     ○     ○       ボロジェクト演習     2     ○     1     1     30     60     ○     ○       総合プロジェクト演習     2     ○     1     1     30     60     ○     ○     ○       総合プロジェクト演習     2     ○     1     1     1     30     60     ○     ○     ○		博物館概論	2	0			2		Ē				30			60		Δ				
博物館展示論     2     ○     1     1     1     30     60     △       博物館美習     3     ○     2     30     60     △       博物館教育論     2     ○     2     30     60     △       博物館情報・メディア論     2     ○     2     30     60     △       総合プロジェクト実習I     2     ○     2     30     60     △       総合プロジェクト実習II     2     ○     4     60     30     ○     ⑥       ボロジェクト演習     2     ○     1     1     1     30     60     ○     ⑥       総合プロジェクト演習     2     ○     1     1     1     30     60     ○     ⑥       総合プロジェクト演習     2     ○     1     1     1     30     60     ○     ⑥		博物館経営論	2	Ō				-		2	9		30			60		Δ				
博物館学特論     2     0     2     30     60     △       博物館教育論     2     0     2     30     60     △       博物館情報・メディア論     2     0     2     30     60     △       総合プロジェクト実習 I     2     0     4     60     30     ○     ○       総合プロジェクト実習 I     2     0     4     60     30     ○     ○       プロジェクト演習     2     0     1     1     30     60     ○     ○       総合プロジェクト演習     2     0     1     1     1     30     60     ○     ○		博物館展示論	2	Ŏ					_	-			30		90	60		Δ				
博物館情報・メディア論     2     0     2     30     60     △       総合プロジェクト実習I     2     0     4     60     30     ○     ⑥       総合プロジェクト実習II     2     0     4     60     30     ○     ⑥       プロジェクト演習     2     0     1     1     1     30     60     ○     ⑥       総合プロジェクト演習     2     0     1     1     1     1     30     60     ○     ⑥		博物館学特論	2	Ō								Ü	30		50	60		$\triangle$				
総合プロジェクト実習 I 2 ○ 4 60 30 ○ ( プロジェクト演習 2 ○ 1 1 1 30 60 ○ ( 総合プロジェクト演習 2 ○ 1 1 1 30 60 ○ (		博物館情報・メディア論	2	0					A					-	60	60						0
総合プロジェクト演習 2 〇 1 1 1 30 60		総合プロジェクト実習Ⅱ	2	0	1	1								30	60	30			0			0
		総合プロジェクト演習	2	Ō	1	1	1	1			10	10		30		60			0			0

## デザイン芸術学科専攻科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

			<del>, ,</del>																リシーに対す	る関与の程度 △ある程度	
					1	毎週	授業	<b>農時</b>	間数	ģ.			総授 時間犯		授					1-(4) デザイン、美 術工芸に関す	
系列	授業科目	単位数	必修選択別		F次 後		F次 後	3年前	後		後	講義	演習	実験・実習	業外学習時間数	備考		る技術力を身		る表現力を身につける。	
	西洋美術史	2	0	2	-							30			60		0				
	日本美術史 東洋美術史	2	0		2	2						30			60 60		0				
	デザイン史	2	0	2		-						30			60		0				
	工芸史	2	0		2							30			60		0				
	ファッション文化史	2	0			2			_			30			60		0				
芸	日本近代美術史 美学·芸術学概論	2	0	2		2						30			60 60		0				
術	現代芸術論	2	0		-							30			60		0				
学	デザイン概論	2	0		2							30			60		0				
	構成論 図学	2	0	2	-		_					30			60 60		0				
	色彩学	2	0		2							30			60		0				
	デザイン理論	2	Ö			2						30			60		0				
	サステイナブルデザイン論	2	0				2			-		30			60						0
	デザイン芸術特論 絵画基礎 I	2	0	4			-		-	2		30	60		60 30		0	0			0
	絵画基礎Ⅱ	2	0	4	4								60		30		0	0			
	絵画基礎Ⅲ	2	0			4							60		30		0	Ō			
	彫刻基礎	2	0	4	<del>.                                      </del>								60		30		0	0			
基	工芸基礎 デザイン基礎 I	2	0	4	4								60 60		30		0	0			
~礎科	デザイン基礎Ⅱ	2	0	4	4								60		30		0	0			
冒	コンピュータ演習	1	0		2								30		15		0	0			
	製図演習Ⅰ	1	0	2									30		15		0	0			
	製図演習Ⅱ デザイン芸術技法演習	2	0		2	4							30 60		15 30		0	0			
	デザイン芸術表現演習	2	0			4	4						60		30		0	0			
	工芸材料論	2	0			2						30			60		0				Δ
	美術工芸演習 I	2	0			4	_						60		30		0	0	0		
	美術工芸演習Ⅱ 美術工芸演習Ⅲ	2	0			4	4						60 60		30		0	0	0		
	美術工芸演習Ⅳ	2	Ō				4						60		30		0	0	0		
	美術工芸演習 V	2	0				4						60		30		0	0	0		
専門	デザイン演習 I デザイン演習 II	2	0			4							60 60		30 30		0	0	0		
科目	デザイン演習Ⅲ	2	0			4	4						60		30		0	0	0		
	デザイン演習Ⅳ	2	0				4						60		30		0	0	0		
	美術工芸実習 I	6	0					12	-				_	180	-			0	0	0	
	美術工芸実習Ⅱ デザイン実習Ⅰ	6	0					12	12					180 180				0	0	0	
	デザイン実習Ⅱ	6	Ō						12					180	-			Ö	0	0	
総合	総合プロジェクト演習I	2	0			4							60		30						0
合プロ	総合プロジェクト演習Ⅱ 総合プロジェクト実習Ⅰ	2	0				4	4					60		30						0
ジェ	総合プロジェクト実習Ⅱ	2	0					4	4						30						0
クト	総合プロジェクト実習Ⅲ	2	0							4				60	30						0
科	プロジェクトマネジメント論 kanthattackを	2	0				_	2	0			30			60 60						0
目	知的財産権 映像表現史	2	0				2		2			30			60		Δ				0
	メディア・アート論	2	0			2						30			60		Δ				
	認知科学概論	2	0					2				30			60		Δ				
	コピーライティング タイポグラフィー	2	0				2		2			30			60 60		Δ				
	芸術文化論	2	0				2					30			60		0				
関	文化財学概論	2	0					2				30			60		Δ				
連和	博物館概論	2	0			2	-					30			60		Δ .				
科目	博物館学特論博物館資料論	2	0				2					30			60 60		Δ				
	博物館経営論	2	Ö				Ě		2			30			60		Δ				
	博物館資料保存論	2	0							2		30			60		Δ				
	博物館展示論博物館実習	3	0				_	1	1	2	3	30		90	60 45		Δ				
	博物館教育論	2	0			2				J	J	30		50	60		Δ				
	博物館情報・メディア論	2	0			2	-					30			60		Δ				
1	卒業研究	10	0							10	10			300	150			0	0	0	0

## 生命科学科専攻科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

	ᆙᅋᆍᅋᇴᆇᅋ	•		_	_ /			Ť	•					·			ディ	プロマポリシー 強く関与 ○強	に対する関与の	
						毎週	<b></b> 担授	業罪	- 間	数			総授		授		1-(1) 生命科学に関す	1-(2) 生命科学に関す	1-(3) 生命科学に関す	1-(4) 専門分野の諸問
系列	授業科目	単位数	必修選択別	1 4	下次	2 4	手次	3 £	<b>三次</b>	4 4	<b>上次</b>	講	演	実	授業外学習時	備考		る専門的な知識 や技能を身につ ける		
			//1	前	後	前	後	前	後	前	後	義	習	実習	散数					
	基礎化学 I 基礎化学 Ⅱ	2	0	30	30							30			60 60		0			
	★ 基礎数学 基礎化学実験	2	0				60					30		60	60		0			
	★ 基礎物理学 I	2	Ō				00					30		00	60		Ō			
	★ 基礎物理学 II 基礎生物学 I	2	0	30	30							30			60 60		0			
	基礎生物学Ⅱ 基礎地学Ⅰ	2	0	30	30							30			60 60		0			
	基礎地学Ⅱ	2	0		30							30			60		0			
	分析化学 有機化学	2	0		30 30							30			60		0			
	★ 生化学 基礎物理学実験	2	0		30 60							30		60	60 30		0			
	基礎生物学実験 基礎地学実験	2	0			60	60								30 30		0			
	無機化学 I	2	0				00					30			60		0			
声	生命科学基礎実験 生命科学実験	3	0	30				90						90	15 45		0		0	
専門基礎科	特別演習 基礎分子生物学	2	0	-		30		H	30			30	30		60 60		0		0	
一礎科	★ 薬理学 ★ 生理学 I	2	0		30				30			30			60		0			
Ħ	★ 臨床免疫学 I	2	0			30						30			60		0			
	<ul><li>★ 電気工学概論 I</li><li>★ 電気工学概論 II</li></ul>	2	0	_	30	30						30			60 60		0			
	<ul><li>★ 電子工学概論 I</li><li>★ 電子工学概論 II</li></ul>	2	0			30	30					30			60 60		0			
	★ 看護学概論	2	0				30					30			60		0			
	<ul><li>★ 物性工学</li><li>★ 機械工学</li></ul>	2	0			30	30					30			60 60		0			
	<ul><li>★ 材料工学</li><li>★ 計測工学</li></ul>	2	0				30		30			30			60 60		0			
	<ul><li>★ 応用数学</li><li>★ 医学概論</li></ul>	2	0	30	30	_						30 30			60 60		0			
	★ 公衆衛生学	2	0		30							30			60		0			
	<ul><li>★ 解剖学</li><li>★ 病理学 I</li></ul>	2	0		30	30						30			60 60		0			
	<ul><li>★ 航空医工学 I</li><li>★ 航空医工学 II</li></ul>	2	0			30	-					30			60 60		0			
	減災・備災のすすめ 減災・備災体験実習	2	0			-	30	_				30		20	60 15				Δ	
	★ 医用工学実習	1	0			30		30						30 30	15			0		
	★ 臨床生理学 I ★ 臨床生理学 II	2	0			30	30					30	_		60 60			0		
	★ 関係法規 ★ 医用機器学概論	2	0					30			30	30			60 60			0		
	★ 医用治療機器学 ★ 医用治療機器学実習	2	Ŏ					30		45		30		45	60			Ŏ	0	
	★ 生体計測装置学実習	1	0							45					0				Ö	
note:	★ 生体機能代行装置学 I ★ 生体機能代行装置学 II	4	0		-			60	60			60	_		120 120			0		
床	<ul><li>★ 生体機能代行装置学Ⅲ</li><li>★ 生体機能代行装置学実習Ⅰ</li></ul>	2	0					30		45		30		45	60			0	0	
工学コ	★ 生体機能代行装置学実習 II  ★ 生体機能代行装置学実習 II	1	0							45 45				45 45	0				0	
コス	★ 医用機器安全管理学 I	2	0				30			45		30		45	60			0	0	
	<ul><li>★ 医用機器安全管理学Ⅱ</li><li>★ 医用機器安全管理学実習</li></ul>	2	0					30		45		30		45	60			0	0	
	★ 臨床病態学 I ★ 臨床病態学 II	2	0							30		30			60 60			0		
	★ 臨床病態学Ⅲ ★ 臨床病態学Ⅳ	2	0								30 30	30 30			60 60			0		
	★ 臨床工学実習 I	1	0								45			45	0			0		0
	<ul><li>★ 臨床工学実習Ⅱ</li><li>★ 臨床工学実習Ⅲ</li></ul>	1	0								45 45			45 45						0
华	★ 臨床工学実習IV 天然物化学	1 2	0			30					45	30		45				0		0
生命化学コース	無機化学Ⅱ	2	0		30				20			30			60			0		
子ゴー	バイオテクノロジー 酵素化学	2	0			30			30			30			60 60			0		
ス	応用微生物学 食品機能学	2	0	$\vdash$		30		30				30			60 60			0		
バ	水生動物学 水界生態学	2	0			30		30				30 30			60 60			0		
イオ	水族飼育技術論	2	0				30	30				30			60			0		
コー	香料学概論 香粧品科学	2	0			30		30				30			60 60			0		
ス	バイオテクノロジー 酵素化学	2	0			30			30			30			60 60			0		
	応用微生物学 生命科学ゼミナール I	2	0		60			30				30			60 120			0	0	Δ
	生命科学ゼミナールⅡ	4	0		30	60							60		120				0	Δ
	生命科学ゼミナールⅢ 生命科学ゼミナールⅣ	4	0				60	60					60 60		120 120				0	Δ
	卒業研究	8	0							120	120			240	120					0

### 健康科学科 専攻科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

ディプロマポリシーに対する関与の程度 ◎非常に強く関与 ○強く関与 △ある程度関与

																						◎非常に強・	く関与 ○強	く関与 △あ	る程度関与
77						単	必修			_			間				総授 時間	数	授業外学習時			野の基礎的 な知識を身	知識・技能	野の実践的 知識・技能	を身につり
系列				授	業 科 目	位数	修選択別		F次 後	2年前		3年前		前			演習	実験・実習	子習時間数	備	考	につける	を身につけ る	を身につける	
				*	生化学	2	0	30								30			60			0			
		<b>*</b>			生理学 運動生理学	2	0		30	30						30			60 60			0			
		•			健康スポーツ概論	2	0	30								30 30			60 60			0			
		•			健康管理概論 食品栄養学	2	0	30								30			60			0			
共		•			食品学総論(食品加工学含む) 栄養学概論	2	0		30	30			_			30			60 60			0	0		
通専		•	_		生活習慣病予防 メンタルヘルス	2	0			00		30				30			60 60				0	0	
共通専門科目		•			カウンセリング	2	8		30		30					30			60			0	0	0	
Ħ				*	微生物学 食品衛生学	2	0		30		30					30			60 60			0	0		
				_	保健医療総論 環境保健科学	2	0		30	30						30 30			60 60			0	0		
					学校保健	2	0				30					30			60				0		
		•		*	衛生学・公衆衛生学 スポーツ医学 I	2	0			30		30				30			60 60			0	0		
	0	<b>*</b>	_	*	一般救急救命 スポーツトレーニング理論	2	0	30			30					30 30			60 60			0	0		
		•			スポーツトレーニング実習	2	0		60									60	30			Ö			
	0	<b>*</b>	Δ		体力測定法 (実習含む) 運動負荷試験 (実習含む)	2	0			30	30					30			60 60				0	0	
健康		<b>*</b>	Δ		健康運動のプログラミング	2	Ö					30	30			30			60				Ŏ	0	
· 重	0	•			トレーニング科学	2	Ō					30				30			60				0		
動	$\vdash$	<b>*</b>	Δ		トレーニング実習 エアロビエクササイズ実習	2	0					60	60		-			60 60	30				0	0	
動指導者		•			ヒーリング実習 スポーツ心理学	2	Ö				30	60				30		60	30 60				Ö	ŏ	
7	0	•			スポーツ栄養学	2	Ō				30					30			60				0		
l ス	00		Δ	$\vdash$	スポーツ社会学 スポーツマネージメント	2	0				30	30			-	30			60 60				0		
•		•			体育原理	2	Ō				30	30				30			60 60			0	0		
		•			発育・発達と老化 キッズスポーツ理論 キッズスポーツ実習	2 2	000						30			30			60				0		
	0				キッズスポーツ実習  体表解剖学	2	0	30					60		_	30		60	30 60			0	Δ	0	
	0	•			機能的解剖学 アスレティックトレーナー概論	2	0		30 30							30 30			60 60			0	Δ		
	0		Δ		スポーツ指導者基礎	2	0		30							30			60			0	$\triangle$		
	8	•			ストレッチング 理論 (実習含む) スポーツ指導論 I	2	0			30			_			30			60 60			0	©	0	
	0				スポーツ指導論Ⅱ スポーツコンディショニング理論	2	0				30 30					30 30			60 60			0	△ ◎		
A T	00				スポーツ医学 Ⅱ	2	0				30					30			60				0	0	
コー	0	•			スポーツ医学Ⅲ スポーツ障害論	2	0					30				30			60 60				0	0	
ス	0	<b>*</b>			テーピング理論(実習含む) バイオメカニクス		0			30	$\overline{}$	30				30 30			60 60			Δ	0	Ō	
	0	Ť			バイオメカニクス演習	2	0			30			30				30		60			1	$\triangle$	0	
	0				アスレティックリハビリテーション理論 アスレティックリハビリテーション実習	2	0						30	60		30		60	60 30				0	<u>△</u>	0
	00				アスレティックトレーナー実習Ⅰ アスレティックトレーナー実習Ⅱ	2	0							60	60			60 60						0	0
	ŏ				アスレティックトレーナー実習Ⅲ	2	0	CO						60				60	30					Ŏ	ŏ
				*	救急医学概論 I 救急医学概論 Ⅱ	2	0	60	60							60 60			30 30			0	0		
				*	解剖学 病理学	2	0		30	30						30			60			0	0		
				*	薬理学 精神医学	2	0			30	60					30 60			60 30			0	0		
				*	放射線科学	2	ŏ				30					30			60			ŏ	0		
				*	内科学 I (総論) 内科学 II (呼吸・循環系)		0			60	60					60 60			30 30			00	0		
<b>y</b>				*	内科学Ⅲ(消化器·内分泌系)		0					60				60			30			00	0		
收息效宜比				*	内科学IV (神経系) 外科学 I (総論)	2	Ŏ					60				60			30			0	0		
ij			L		外科学Ⅱ(各論) 小児科学	2	0					60	60			60			30 30				0	0	
1				*	整形外科学 医学検査	2	0					60 60				60 60			30 30				0 0	0	
(				*	産婦人科学	2	000						60			60			30				ŏ	ŏ	
				*	脳外科学 救命救助法	2	0						60 90			60		90		実習			Ō	0	
				*	救急・災害医療 シミュレーション I	2	0		90				30			30			60	実習		0	0	0	
				*	シミュレーションⅡ	2	0	_	90	90								90	0	実習			0	0	
			H	*	シミュレーションIV	3	0				90			135				90 135	0	実習 実習			0	0	
				*	病院内実習 救急車同乗実習	12	0							54 13	0			540 135	0	実習 実習			0	0	
				Ê	生物環境科学	2	0	30			_					30			60			0	0		
i.	Ш				バイオサイエンス 環境リスク論	2	0		30		30					30 30			60 60			0	0		
ľ					ウィンタースポーツ実習 生涯スポーツ論	2	0		0	30						30		60	30 60			0	0	0	
					野外スポーツ実習論	2	0						30			30			60				0	_	
					野外スポーツ実習 スポーツ実習 I (陸上)	2	0					60	60					60 60	30				0	0	
1		•	Δ	F	スポーツ実習Ⅱ (水泳) スポーツ実習Ⅲ (球技)	2	0		60	60					F			60 60					0		
1					スポーツ実習IV(武道)	2	0				60	60						60	30				0		
1					スポーツ実習 V (テニス) スポーツ実習 VI (体操)	2	0					60	60					60 60	30				0		
		H		F	減災・備災のすすめ 減災・備災体験実習	2	0	_			30	30				30		30						Δ	
				<del>                                     </del>	ゼミナール	4	0						30		1		60		120						0
	$\vdash$			_	卒業研究	6	Ö					00	-	90	00			180							0

# 動物生命科学科専攻科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

																			に対する関与のほく関与 △あるほ	
		単	必			毎週	見授	業時	寺 間	数			総授時間		授業外		に関する基礎的	実験に関する知	(3) 知識・技能を実際の現場に応用できる力を身に	題を解決できる
系列	授 業 科 目	単位数	修選択別		<b>手次</b>		F次 後	3年前	F次 後	4 <sup>全</sup> 前	F次 後	講義	演習	実験・実習	/学習時間数	備考	能を身につける	身につける	つける	
	生物統計学	2	0	_	30							30			60		0			
	動物進化論 I	2	0				30					30	-		60		Δ			
	バイオサイエンス	2	0		30							30			60		Δ			
	基礎化学 I	2	0	30	-							30	_		60		Δ			
	基礎化学Ⅱ	2	0		30				_			30			60		Δ.			
専	基礎物理学 I 基礎物理学 II	2	0	30	<del>:</del>				<u> </u>		_	30	_	<u> </u>	60 60		Δ			
門	基礎生物学 I	2	0	30	30							30			60		Δ			
基	基礎生物学Ⅱ	2	0		30							30			60					
型	基礎地学I	2	Ō	30	-							30			60		Δ			
礎	基礎地学Ⅱ	2	0		30							30			60		Δ			
科	基礎化学実験	2	0				60							60	30		Δ			
目	基礎物理学実験	2	0	_	60									60	30		Δ			
	基礎生物学実験	2	0	-		60	CO				-	-		-	30		Δ			
	基礎地学実験 無機化学 I	2	0	30			60					30		60	30 60		Δ			
	無機化学Ⅱ	2	0	-	30							30	-		60		Δ			
	基礎分子生物学	2	0	$\vdash$	50	30						30	-		60		Δ			
	天然物化学	2	Ō			30						30			60		Δ			
	動物形態機能学 I	2	0	30								30			60			0		
	動物形態機能学Ⅱ	2	0	_	30							30			60			0		
	動物形態機能学Ⅲ	2	0	30	-							30			60			0		
	動物繁殖学	2	0		30				_			30	_		60			0		
	動物感染症学 I 生命倫理・動物福祉	2	0	30	30							30		-	60 60			0		
	適正飼養指導論	2	0		30							30			60			0		
	動物薬理学 I	2	0			30						30			60			0		
	動物病理学	2	0			30						30			60			0		
	動物栄養学	2	0			30						30			60			0		
	動物感染症学Ⅱ	2	0		_	30			_			30			60			0		
	動物薬理学Ⅱ	2	0				30	20				30			60			0		
	人と動物の関係学 動物行動学	2	0					30	-			30	-		60 60			0		
	公衆衛生学	2	0					30	30			30			60			0		
	動物看護技術学	2	Ō	30					-			30			60			0		
	動物内科看護学	2	0					30				30			60			0		
	動物看護技術学実習	2	0	60										-	30			0		
専	動物内科看護学実習	2	0					60	_					60	30			0		
門	動物看護学概論	2	0			30	_		_			30	-		60			0		
科	動物臨床検査学 動物臨床検査学実習	2	0				30 60		-			30		60	60 30			0		
目	動物臨床看護学総論	2	0				50	30				30		00	60			0		
-	動物臨床看護学各論I	2	-					30	-			30	-		60			0		
	動物臨床看護学各論Ⅱ	2	0						30			30	-		60			0		
	動物臨床看護学各論Ⅲ	2	0					_	30			30	-		60			0		
	動物医療コミュニケーション	2	0					_	30			30			60			0		
	愛玩動物学 動物臨床看護学実習	2	0	$\vdash$			_	30	-		-	30		20	60 15			0		
	動物外科看護学	2	0					30	-			30		30	60			0		
	動物外科看護学実習	2	0						60			30		60	30			0		
	実験動物学	2	0					30	-			30		-	60			0		
	実験動物学演習	4	0							30	30		30		60				0	
	比較動物学	2	0						30									0		
	動物看護関連法規	1	0	-	15				_		<u> </u>	15	-	<u> </u>	30			0		
	動物愛護·適正飼養関連法規 動物形態機能学実習	1	0	$\vdash$	15	30						15		30	30 15			0		
	動物生活環境学	1	0			30				15		15		οU	30			0		
	動物愛護・適正飼養実習	2	0		60					10		10		60	30			0		
	ペット関連産業概論	1	0							15		15			30			0		
	動物看護総合実習	2	0							30	30			60	30				0	
	減災・備災のすすめ	2	0				30					30			60				Δ	
	減災・備災体験実習	1	0	-		1-	1-	30	_		<u> </u>	0.0		-	15				Δ	
	特別講義 卒業研究	8	0	-		15	15			190	120	30	-	_	60 120			Δ	Δ	0
	<b>平未</b> 切先	ð								120	120			240	120			L	<u> </u>	9

### 生命医科学科専攻科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

Т		774	必			毎	週 授	業時間	数			総授業 寺間数		授業		1-(1)	1-(2)	く関与 △ある 1-(3) 昨日始本医学に	1-(4)
Ì	授業科目	単位数	必修選択別	1 4	手次		F次 ※	3年次	-	<b>手次</b>	講義		実験・実習	授業外学習時間数	備考	関する基礎的な 知識、技能およ	関する専門的な 知識、技能およ	臨床検査医学に 関する実践的およ が倫理観を身に	関する専門分 の諸問題を自
<b></b>	基礎化学 I	2	()	30	後	ĦIJ	後	前後	前	1灰	30		習	数		つける。	つける。	つける。	につける。
	基礎化学Ⅱ	2	ŏ		30						30			60		ŏ			
	基礎化学実験 ########	2	0	00			60				0.0		60	30		Δ.			
	基礎物理学 I 基礎物理学 II	2	0	30	30						30			60		Δ			
	基礎生物学 I	2	ŏ	30							30			60		0			
	基礎生物学 Ⅱ	2	Ó		30						30			60		0			
- 4	基礎地学 I	2	<u> </u>	30							30			60		<u> </u>			
	基礎地学Ⅱ 分析化学	2	0		30					-	30			60		<u> </u>			
	<b>有機化学</b>	2	Ŏ		30						30			60		Ö			
	基礎物理学実験 ########	2	0		60	20							60	30		Δ.			
크	基礎生物学実験 基礎地学実験	2	0			60	60							30		Δ			
	無機化学 I	2	ŏ	30			. 00				30		00	60		0			
	無機化学 Ⅱ	2	0		30						30			60		0			
	基礎分子生物学 上 物 学 工 即	2	0		_	30		20		<u> </u>	30			60		0			
	生物学入門 基礎解剖学	2	0	15	i			30			30			60 30		0			
	<b>主理</b> 学	2	0	30							30			60		0			
	<b>上理学実習</b>	1	0			45							45				0		
	盾環機能検査学 呼吸・神経機能検査学	2	0	-	-	30	30		-	-	30			60		-	0		
	呼吸・神経機能検査字 図音波・画像検査学	2	0				30	30	+		30			60			0		
E	塩床生理学実習	2	0					90					90	0				0	
痄	病理学 Ⅰ	2	0				30	20			30			60			0		
	病理学 Ⅱ 病理学実習	2	0					30 45	+		30		45	60			0	0	
	内柱子天白 解剖学	2	0		30		Н	43			30		40	60		0			
角	解剖学実習	1	0			45							45	0	講義 15 時間を含む		0		
	組織学 セルヴェ	2	0	20	H	30	$\square$		1		30			60		0	0		
	生化学 I 生化学 Ⅱ	2	0	30	30			_	-	-	30			60		0			
	生化学実習	1	0		30		45				30		45				0		
PS PS	塩床化学 I	2	0			30					30			60			0		
	塩床化学Ⅱ	2	0				30	45		<u> </u>	30		45	60			0		
	福床化学実習 福床微生物学 I	2	0			30		45			30		45	60			0	0	
	塩床微生物学Ⅱ	2	<u> </u>				30				30			60			Ö		
货	微生物学実習	2	0					90					90	0				0	
	福床血液学 I	2	0		-	30			-		30			60			0		
	福床血液学Ⅱ 福床血液学実習	1	0		$\vdash$		30	45	+	<del>                                     </del>	30		45	60				0	
	医学概論	2	Õ	30				10			30		-10	60		0			
100	一般検査学	2	0			30					30			60			0		
	温床検査総論実習	2	0		-		45	30	-	-	30	_	45	60			0		
	公衆衛生学 医用工学概論	1	0				-	30			30			15			0		
B	医用工学実習	1	0					45					45	0				0	
	<b>负査機器論</b>	2	0		30						30			60		0			
	臨床免疫学 臨床免疫学実習	2	0		-	30		45	-		30		45	60			0	0	
	編/ パパタ子 天 日 検査管理総論 (関係法規含む)	2	0					30			30		40	60				0	
4	生命社会科学概論	1	0					15			15			30				0	
	塩床病理学	2	0		_	0.0		30	_	<u> </u>	30			60				0	
	医動物学 式薬と機器	2	0	$\vdash$		30	15		+	-	30 15	-		60 30		-	0		
	青報科学実習	2	ŏ		60		10				10		60			Δ			
ij	貴伝子検査学	2	0					30			30			60				0	
	塩地実習 塩に A 本 学体 シェ	11	0					495	20		20		495		※欄外参照			0	
	塩床検査学特論 I 塩床検査学演習 I	2	0		1		$\vdash$	-	30		30	30		60		<del>                                     </del>			0
PS PS	塩床検査学特論Ⅱ	2	0	L						30	30			60					0
	塩床検査学演習Ⅱ	2	0							30		30		60			_		0
	細胞学総論Ⅰ 細胞学総論Ⅱ	2	0	$\vdash$		30	30		-		30			60		-	0		
	細胞学総論Ⅱ 塩床細胞学演習Ⅰ	1	0				30	30				30		15		<del>                                     </del>	0	0	
R	塩床細胞学演習Ⅱ	1	Ō			L		30	L			30		15				0	
	医療安全管理学	1	0					15			15		0.	30				0	
	医療安全管理学実習 数生物学	1	0	-	15			30	-		15		30			0		0	
	成生物子 医学総論(栄養学·薬理学)	2	0		19		30	_			15 30			30 60			0		
ii.	認知症検査	1	0					15			15			30				0	
	遺伝子検査学実習	1	0				000	45			000		45					0	
	输血・移植検査学 輸血・移植検査学実習	2	0	-	-		30	90	-		30	-	90	60		-	0	0	
	· 特個便宜子夫百 基礎生理検査学	2	0		30		Н	90			30		50	60		0		9	
K	塩床検査室概論	1	0		15						15			30	病院等の見学×3	0			
	塩床検体管理学	2	0					30	$\vdash$		30			60				0	
	塩床検査総合実習 載災・備災のすすめ	2	0	-	-		30	45			45 30	-		0 60		-		© △	
	成災・備災体験実習	1	0	<u> </u>			JU	30			30	-	30	15				Δ	
刹	細胞診断学特論 I	2	Ŏ						90		90			0			0		
	細胞診断学特論Ⅱ	2	0	$\vdash$		L			90		90			0			0		
	細胞診断学特論Ⅲ 細胞診断学特論Ⅳ	2	0	-					90	45	90 45	-		0		-	0		
	和胞診断学特論 V	1	0				Н			45	45			0		1	0		
	細胞診断学特論VI	1	ŏ		1					45	45			0			ŏ		

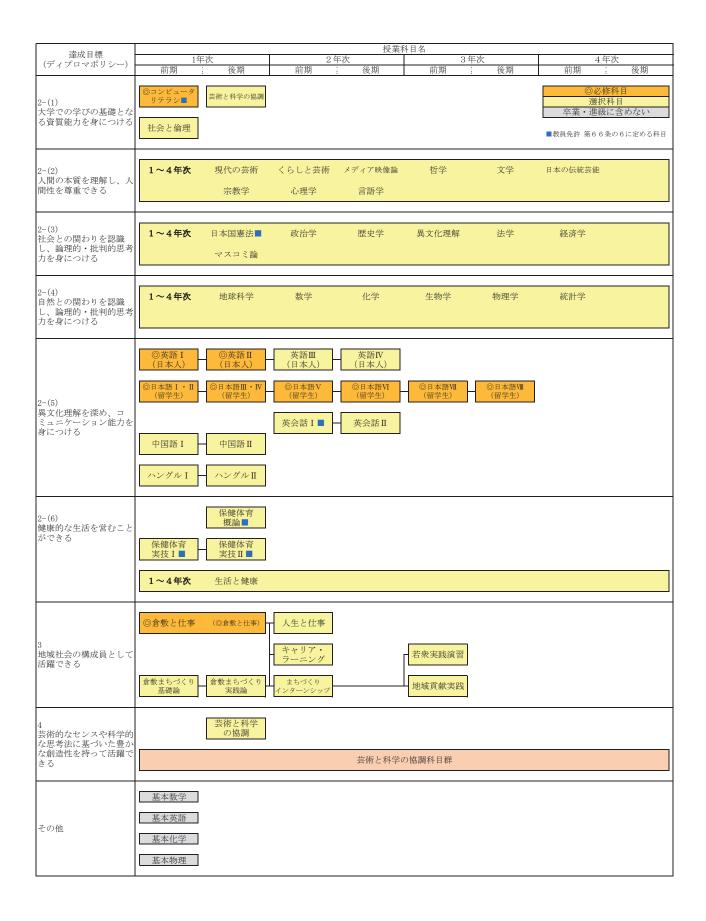
#### 【履修上の注意】

- ・臨床実習は、学外の提携病院において行う。
- ・ダブルライセンスを希望する学生は「細胞学総論  $I \cdot \Pi$ 」「臨床細胞学演習  $I \cdot \Pi$ 」 および「細胞診断学特論  $I \sim VI$ 」を修得すること。・臨床検査技師のみ希望の学生は「卒業研修」を修得することが望ましい。

## 危機管理学科専攻科目(28生) カリキュラムとディプロマポリシーの関与を示す表

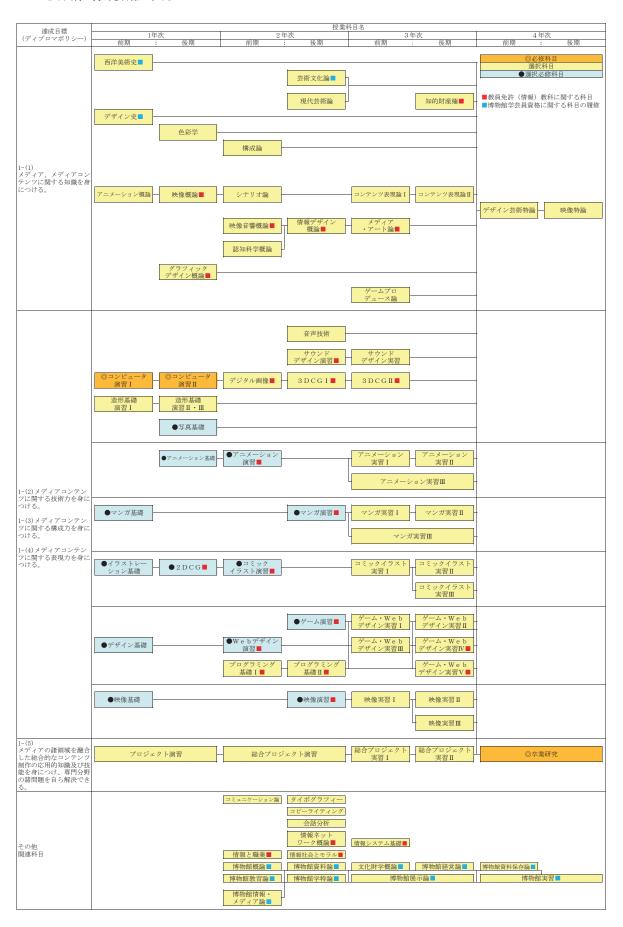
																				ポリシーに対する 与 ○強く関与		
				必			毎	週 授	業氏	<b>非間数</b>	数 I			総授 : 時間 <b>3</b>		授業品		分野の知識	て活躍する	1-(3) 経済・経営分野 に関連する危機 管理の知識及	諸問題を自	構成員とし
系列	j	授業科目	単位数	必修選択別	1 4	手次	2年	产次	3 £	F次	4 4	手次	講	演	実験	授業外学習時	備考	3.	管理に関す る基礎的な	び技能を身に つけ、一般企		る。
			***	別	前	後	前	後	前	後	前	後	義	图	実習	問数				業、官公庁など の事業継続計画 (BCP)を立案で きる。		
	危	危機管理学概論 リスクマネジメント	2	0	2	2							30 30			60 60			0			
		リスク・コミュニケーション	2	0			2	-					30			60			0			
-		危機管理と社会制度 経済学概論	2	0	2			2					30			60		0	0			
	済	ミクロ経済学 マクロ経済学	2	0			2						30			60		0				
専	$\overline{}$	マグロ経済子 経営学概論	2	0	2			2					30			60		0				
門門	営	観光概論 リーダーシップ論	2	0	2			2					30			60 60		0				
	災	自然災害論	2	0		2							30			60			0	0		0
基	害	災害対策概論 I Tと経営	2	0		2	2						30			60		0	0	0		0
礎	情	情報社会とモラル	2	Ō		2	0						30			60		Ü	0	Ō		
科	報	情報ネットワーク概論 プログラミング基礎	2	0			2	2					30			60 60			0	0	Δ	
III I	-	入門統計学 公務員概論	2	0	2		2						30			60 60				0	0	0
		救命救助法入門	1	0		2									30	15	30h 実験・実習科目		0	Ŭ		0
	生	警察概論 消防概論	2	0		2	2						30			60			0			0
	"	安全保障学入門	2	0		0		2					30			60			0			0
		民法(財産法) キャリア研究	2	00		2		2					30			60 60			0	0		0
		観光危機管理概論 事業継続計画 (BCP)	2	0		2			2				30			60 60		0	0	0		Δ
	1	リスク評価論	2	Ō					2				30			60			0			
-		リスク認知論 経済情勢	2	0				2		2			30			60 60		0	0	0		
		財政学	2	0				2	2				30 30			60 60		0		0		
	経済	金融論保険学	2	Ö					2				30			60		0		Ŏ		
	済学	地域アントレプレナーシップ論 会計原理	2	0					2	2			30			60 60		0		0		
		国際経済論	2	Ŏ						2			30			60		0		Ö		
専		簿記論(演習含む) 企業論	2	0			2			2			30			60		0		0		
門		ツーリズム産業研究 会社法	2	0	-		2						30 30			60 60		0	0	0		
	ı	行政法	2	0				2					30			60			ŏ	0		
科	経営学	マーケティング論 経済法	2	0				2	2				30			60		0	0	0		
目	ļ	消費者行動論 国際取引法	2	Ô					2	2			30			60 60		0	0	0		
	į	特別ビジネス講義	2	Ō						2			30			60		0		0		
		企業経営論 産業安全管理論	2	0						2			30			60		0		0		0
	害	市民防災論	2	Ō			2						30			60				0		Ŏ
	情	情報セキュリティ 経済統計解析学	2	0	2			2					30			60 60				0		
	報	データ管理と情報検索 データ解析	2	0	-				2	2			30 30			60 60			0	0		
		行政システム論	2	0			2						30			60				0		0
	生活	地域政策論 金融と生活リスク	2	0				2		2			30			60			0	0		0
		教養ゼミナール I	1	0	2									30		15	30h ゼミナール科目 30h ゼミナール科目			_	0	
42	ĺ	教養ゼミナール Ⅱ 危機管理基礎ゼミナール I	1	0		2	2							30 30		15 15	30h ゼミナール科目				0	
総		危機管理基礎ゼミナールⅡ キャリアディベロップメントⅠ	1	0	1			2	2					30 30		15 15	30h ゼミナール科目 30h ゼミナール科目				0	
合科		キャリアディベロップメントⅡ	1	0										30		15	30h ゼミナール科目				0	
目		インターンシップ 文献講読	2	0	1				2					30		60 60	30h 演習科目 30h 演習科目			0	0	
H		プロジェクト実習 I プロジェクト実習 II	1	0					2	2					30	15 15	30h 実験・実習科目 30h 実験・実習科目			0		0
		卒業研究	8								8	8					240h 実験・実習科目				0	

### 教養科目(28生) カリキュラム・ツリー



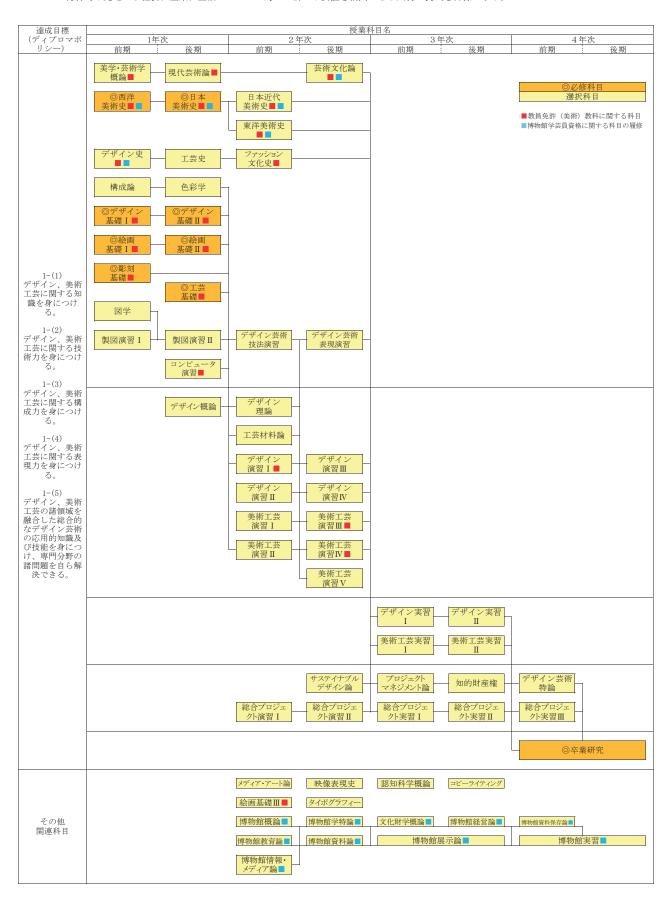
### メディア映像学科 専攻科目(28生) カリキュラム・ツリー

教育目標:新しいメディア環境に対応した芸術表現の創造と産業の関わりに向けて、幅広い知識と専門領域の技術を身につけて、積極的に社会参加で きる人材の養成を目標とする。



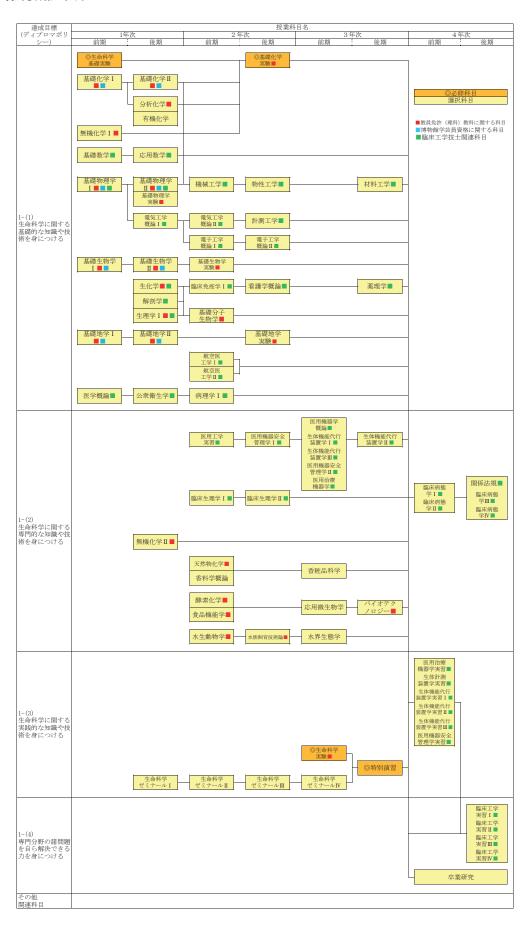
#### デザイン芸術学科 専攻科目(28生) カリキュラム・ツリー

教育目標:デザイン、美術、工芸の諸領域を幅広く融合した総合的な芸術教育研究を行うことを目的とする。個別の領域の専門家であるだけではなく、 総合的な見地から社会、産業、生活のニーズに対して新たな価値を創出できる人材の養成を目標とする。



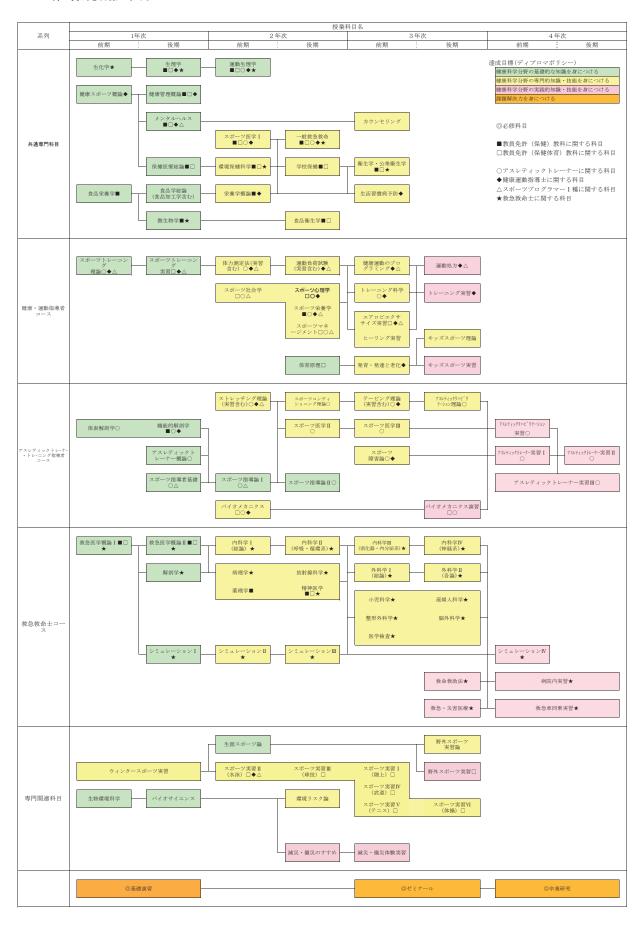
### 生命科学科 専攻科目(28生) カリキュラム・ツリー

教育目標:生命化学、食品科学、環境科学、水産科学および医用工学の各分野で生命を支える生命科学を教育し、持続的な社会形成に貢献できる人材 の養成を目標とする。



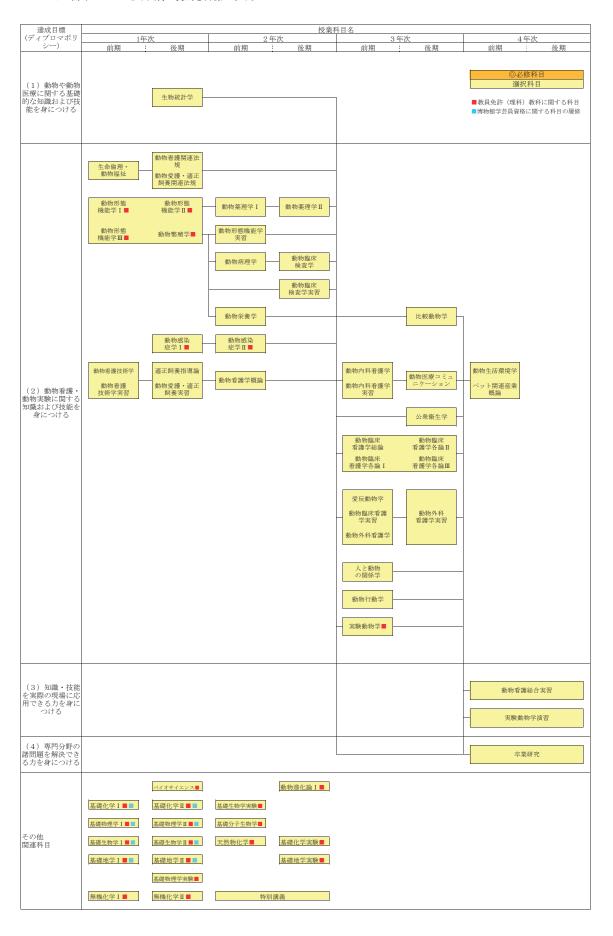
### 健康科学科 専攻科目(28生) カリキュラム・ツリー

教育目標:保健科学や運動科学の面から人間の健康をとらえることができ、人間を取り巻く環境との関わりの中で 21 世紀の健康生活に貢献できる人材の養成を目標とする。



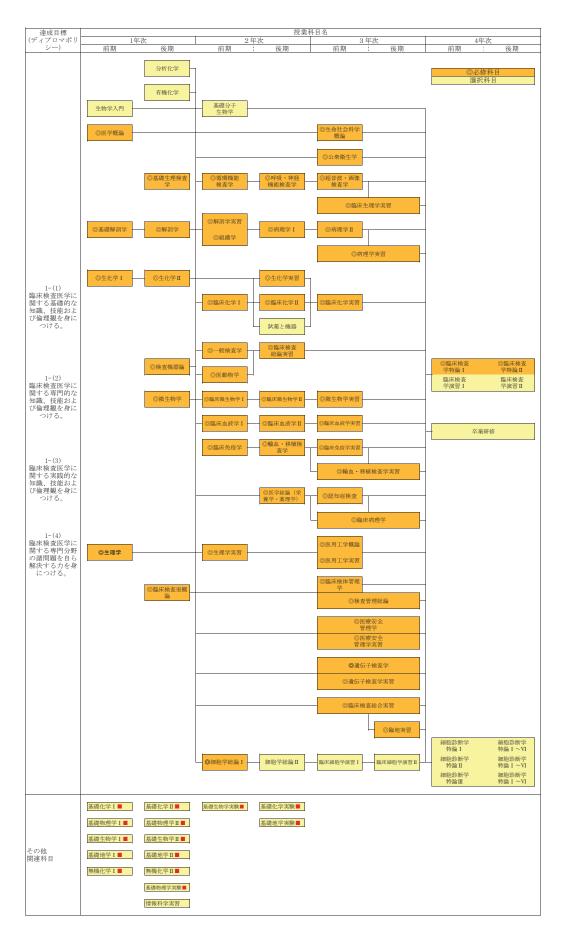
### 動物生命科学科 専攻科目(28生) カリキュラム・ツリー

教育目標: 急速に変化しつつある現代社会に新たな視野をもって対応し、動物と人間の関わりの領域を中心に、より良い社会環境、生活環境の構築の ために働くことのできる人材の養成を目標とする。



### 生命医科学科 専攻科目(28生) カリキュラム・ツリー

教育目標:癌診断のスペシャリストである細胞検査士や臨床検査技師、さらには疾患治療基盤の確立を志向する医療人の養成を目標とする。



### 危機管理学科 専攻科目(28 生) カリキュラム・ツリー

教育目標:既存の産業のみならず新興分野にも有用な専門的知識・技術を生かして、地域社会にかかえている経営・経済問題の解決に貢献できること に加えて、経営・経済活動に直結、もしくはそれに多大な影響を与える分野に関する危機管理の知識をもあわせて身に付けることにより、 企業や社会の持続的な発展に寄与できる人材の養成を目標とする。

達成目標	- 6	erat.		授業利		durad .	1	a derival	
	前期	F次 後期	前期	年次 後期	前期	年次 後期	前	4 年次 朝	後期
1-(1) 経済・経営分野の 知識を身につける	経済分野							◎必修科目	
	◎経済学概論		◎ミクロ経済学	◎マクロ経済学				選択科目	
				財政学	金融論	会計原理			
				経済情勢	保険学	国際経済論			
					地域アントレ	簿記論(実習含む)			
					プレナーシップ論	停止哺(天自百亿)			
	経営学分野								
	◎経営学概論								
		ITと経営	企業論	リーダーシップ論		企業経営論			
				マーケティング論	消費者行動論	特別ビジネス 講義			
	Arg vis int an	観光危機	ツーリズム						
	観光概論	管理概論	産業研究						
1-(2) 社会人として活躍 するための危機管 理に関する基礎的 な知識及び技能を 身につける	◎危機管理学概論	◎リスク	◎リスク・コミュ	◎危機管理と					
	0,2,2,2,2,7,000	マネジメント	ニケーション	社会制度	リスク評価論	リスク認知論			
						金融と生活リスク			
	◎情報セキュリティ								
		情報社会とモラル	情報ネット ワーク概論	プログラミング 基礎	データ管理と 情報検索		-		
1-(3) 経済・経営分野に 関連する危機管理 例知識及び技能を 身につづけ、一般企 業業総計計画 (BCP)を立案でき る。									
				◎キャリア研究	-t- 46 Ab At-31				
		自然災害論	災害対策概論		事業継続計画 (BCP)				
			市民防災論			産業安全 管理論			
			入門統計学	経済統計 解析学		データ解析			
				7177 1					
		民法(財産法)	会社法	行政法	経済法	国際取引法			
		7 (10.10)	- Inte	10.5012	7.2.0 1 12-				
1-(4) 専門分野の諸問題 を自ら解決でき る。	@#*#>\	- ◎教養ゼミナール II -	◎危機管理基礎	◎危機管理基礎	◎キャリアディベ	◎キャリアディベ		At the Aller THE offer	
	◎教養ゼミナール I	◎教養セミナールⅡ	ゼミナールI	ゼミナールⅡ	ロップメントI	ロップメントⅡ		◎卒業研究	
			インター	ーンシップ				インターンシッ	プ
					文献講読		-		
3 地域社会の構成員 として活躍できる	公務員概論	警察概論	消防概論	安全保障学入門	プロジェクト実習I	プロジェクト実習Ⅱ			
	- WAS SA INCHIO	救命救助法入門	行政システム論	地域政策論		, , , , , ,			
		汉甲权功伍八门	一口収ァヘノム論	地域以來調					
その他									
関連科目									
L									